

## **UNEFA realiza Primera Jornada de Experiencias en Prototipos como Objetos Digitales de Aprendizajes Interactivos “con Licenciamiento Libre” EXPODAIL–2016**

El proceso de Enseñanza-aprendizaje ha contado a lo largo de la historia con una serie de recursos necesarios para ser llevado a cabo. Los libros, pizarrones, lápices, cuadernos poco a poco fueron cediendo el paso a las computadoras, haciendo posible que los recursos educativos migrasen al ámbito digital. En la actualidad, los recursos educativos se adaptan a la versatilidad de los medios digitales y se difunden fácilmente a través de Internet, lo que ha originado el concepto de “Objetos Virtuales de Aprendizaje” para designarlos.

Anteriormente los docentes preparaban sus clases valiéndose de los medios tradicionales, en la actualidad desarrollan una serie de archivos digitales (documentos, imágenes, vídeos entre otros), que muy posiblemente van a ser compartidos en plataformas de aprendizaje en línea, páginas web o blogs personales de los docentes. Esto crea un nuevo ámbito de proyección de los materiales didácticos, haciendo muy importante atender el tema del licenciamiento. Los materiales digitales generados por los docentes, estudiantes y por cualquier persona interesada en el tema educativo son más relevantes si se contextualizan en el ámbito donde fueron creados, además, para que se consideren educativos, deben contribuir a la generación y difusión de conocimientos. Estas dos características hacen que las licencias libres sean la mejor forma de compartir estos materiales.

Ante estos nuevos retos, la Cohorte III-2014 de la Maestría en Tecnología de la Educación de la Universidad Nacional Experimental Politécnica de la Fuerza Armada Nacional Bolivariana (UNEFA), organizó una jornada denominada Primera Jornada de Experiencias en Prototipos como Objetos Digitales de Aprendizajes Interactivos “con Licenciamiento Libre” (EXPODAIL 2016), cuyo objetivo principal fue dar a conocer la creación intelectual, el desarrollo tecnológico y el aprovechamiento creativo de los maestrantes, a través de las nuevas técnicas virtuales para la enseñanza-aprendizaje en las diferentes áreas del conocimiento educativo venezolano. En relación, al tema sobre los licenciamientos de los Objetos Virtuales de Aprendizaje Interactivos, permitió abordar y dar a conocer los actuales derechos y deberes de autoría de los desarrolladores de este tipo de objetos de aprendizaje, en cuanto al uso y distribución de los mismos. La Jornada se realizó los días 10 y 11 de marzo de 2016.

Durante esta Jornada, se generaron diferentes matrices de opinión, debates y discusiones entorno a la diversidad de temas presentados por los ponentes e invitados, estableciéndose con ello la importancia de las Tecnologías de Información y la Comunicación (TIC) como elementos estructurados dentro del proceso enseñanza- aprendizaje, en función de los ambientes virtuales, su protección y difusión legal. En EXPODAIL 2016, se evidenció que los recursos digitales están presentes en la vida diaria y que pueden ser utilizados durante el proceso de enseñanza-aprendizaje, apoyado en la tecnología. Como ejemplos pueden incluirse los sistemas de entrenamiento basados en computadoras, los ambientes de aprendizaje interactivos, los sistemas inteligentes de instrucción apoyada por computadoras, los sistemas de aprendizaje

a distancia y los ambientes de aprendizaje colaborativo. Igualmente en el evento se recomendó capacitar a profesores en el uso de los objetos digitales de aprendizaje interactivo, con el fin de incorporarlos y emplearlos a la acción educativa, contribuyendo a que los educandos se desarrollen en el uso y adiestramiento tecnológico, rompiendo con paradigmas y pensando en que los diversos escenarios y ambientes educativos permitan captar el interés del estudiantes en variadas áreas del conocimiento.

Para la realización de EXPODAIL 2016, se contó con la ponencia de especialistas en el área de Tecnología Educativa y licenciamiento libre. Entre los participantes se puede mencionar la destacada participación de la Abogada M.Sc Maricela Montilla trabajadora del Centro Nacional de Desarrollo e Investigación en Tecnologías Libres (CENDITEL), quien presentó una ponencia sobre licencias libres. Además, participaron la Lcda. Emma Paredes M.Sc. Con la ponencia “Competencias informacionales del Docente Universitario”, Ing. Doris Casteletti M.Sc., “Aplicación de la metodología AVADI en el diseño de los ambientes virtuales de aprendizaje de los postgrados en educación de la UNEFM y su influencia en la Actitud Docente hacia la modalidad Semipresencial con TIC”. Lcdo. Carlos González M.Sc. “Uso de narrativas para integración de contenidos educativos. Software Educativo “El Capitán de la Capa Roja”.

También participaron La Ing. Jimena Pérez M.Sc. Con la ponencia “Los objetos de aprendizaje como estrategia didáctica”. Lcdo. Derwis Rivas M.Sc. “Dimensión Pedagógica en los Objetos de Aprendizaje de Contenido Matemático”. Ing. Javier Rivera M.Sc. “Objeto de Aprendizaje para el estudio de la Física en la Educación Media”. Lcda. Eysabel Méndez M.Sc. “Importancia de los Recursos Académicos Digitales en el Ámbito Universitario”. Ing. Ernesto Crespo “Plataforma tecnológica para el desarrollo de software en la empresa Guardián del Alba, S.A.” Por otra parte, los Maestros de la UNEFA presentaron prototipos de software educativo, contando con la participación de la Lcda. Yaismy Vera “Objeto de Aprendizaje como estrategia para la consolidación del taller de inducción del Servicio Comunitario en la UNEFA, Núcleo Mérida”. Lcda. Alba Rojas y Lcda. Reina Rangel “Prototipo de Software Educativo: Culturas Originarias de Venezuela”. Lcda. Irene Rojas “Prototipo Lectumagia Promoción de la lectura y Escritura” Lcdo. Saúl Parra “Prototipo de Software Educativo Aula Virtual de Redes”. Lcda. Nancy Araque y Lcda. Yolimar Zerpa “Prototipo de Objeto Digital de aprendizaje interactivo denominado: Conociendo la Trigonometría”. Ing. Iraira Herrera “Prototipo de software educativo: Inglés 1er año”.

Esta jornada contó con el acompañamiento, apoyo y organización de la Ing. Deizi Carolina De Jesús M.Sc. Coordinadora del Programa del Postgrado en Tecnología Educativa, y el apoyo de CENDITEL y la empresa Guardián del Alba S.A.